

Regulamin „Zombie Walk Zielona Góra 2017”

1. Organizatorem „Zombie Walk Zielona Góra 2017” (zwanym dalej „Zombie Walk”) jest Zielonogórski Klub Fantastyki „Ad Astra” z siedzibą w Zielonej Górze, ul. Fabryczna 13b – zwany dalej „Organizatorem”.
2. Zombie Walk odbędzie się w dniu 2.09.2017 na terenie „Zaułka Artystów” przy ulicy Fabrycznej 13b w Zielonej Górze (zwany dalej „Zaułkiem”).
3. Impreza zakończy się pochodem uczestników ucharakteryzowanych na zombie (zwanym dalej „Pochodem”) z elementami gry terenowej. Miejscem startu pochodu jest Zaułek. Dokładna trasa, godzina rozpoczęcia oraz miejsce zakończenia pochodu zostanie ogłoszone na stronie www.facebook.com/zombiezg oraz na stronie [wydarzenia na Facebook-u](#).
4. Wstęp na Zombie Walk jest bezpłatny. W Zaułku będzie również możliwość darmowej charakterystyki zombie dla wszystkich uczestników. Punkt charakterystyki będzie otwarty w godzinach
5. Wejście na teren imprezy jest jednoznaczne z akceptacją niniejszego regulaminu oraz przepisów porządkowych właściciela obiektu. Niniejszy regulamin egzekwowany jest przez Organizatorów, jak też odpowiednich pracowników zatrudnionych w tym celu.
6. Wszystkie osoby uczestniczące w Zombie Walk-u mają obowiązek zapoznać się, zaakceptować i przestrzegać treści niniejszego regulaminu. Niedopełnienie tego obowiązku nie może być podstawą do ewentualnych roszczeń w stosunku do Organizatorów.
7. Regulamin będzie dostępny na stronie www.facebook.com/zombiezg, na stronie [wydarzenia na Facebook-u](#) oraz na terenie Zaułka.
8. Każdy uczestnik Zombie Walk-a zobowiązany jest do kulturalnego zachowania, dbania o czystość i porządek oraz bezzwłocznego podporządkowania się poleceniom Organizatorów. Zastrzeżenia można zgłaszać Koordynatorom imprezy - ich decyzja jest ostateczna.
9. Osoby nie przestrzegające regulaminu mogą zostać usunięte z terenu konwentu.
10. Osoby chcące wziąć udział w Pochodzie będą musiały zarejestrować się w wyznaczonym punkcie, który będzie otwarty od ... do pół godziny przed rozpoczęciem Pochodu.
11. Osoby biorące udział w Pochodzie będą podzielone na trzy grupy:
 - Zombie – osoby ucharakteryzowane na zombie oraz odpowiednio przebrane
 - Obrońcy Wojsko/Policja – osoby przebrane w mundury wojskowe/policyjne posiadające repliki ASG
 - Obrońcy Cywile – osoby nie przebrane posiadające repliki ASG lub broń bezpieczną (tzw. otuliniaki)
12. Mechanika wraz z fabułą Zombie Walk-a będzie dostępna na stronie www.facebook.com/zombiezg, na stronie [wydarzenia na Facebook-u](#) oraz na terenie Zaułka.
13. Osoby poniżej 8 roku życia mogą przebywać na terenie imprezy wyłącznie pod opieką opiekuna prawnego. Warunkiem startu osób poniżej 16 roku życia będzie dostarczenie pisemnej zgody opiekuna prawnego. Zgoda może być napisana odręcznie, musi jednak zawierać imię i nazwisko opiekuna oraz aktualny telefon komórkowy.
14. Organizator zapewnia uczestnikom opiekę medyczną na czas trwania Zombie Walk-a.
15. Każdy uczestnik wyraża zgodę na rozpowszechnianie swojego wizerunku na podstawie ustawy (art.81 ust.2 pr. aut.) z dnia 29 kwietnia 2016 w celach informacyjnych i reklamowych.
16. Organizator zapewnia sobie prawo do odwołania imprezy lub zmiany jej daty bez podania przyczyny.
17. Organizator nie zapewnia parkingu dla uczestników.

18. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za samochody uczestników
19. Organizatorzy nie ponoszą odpowiedzialności za rzeczy pozostawione bez opieki lub zagubione.
20. Zabronione jest wnoszenie na teren konwentu przedmiotów niebezpiecznych, jak materiały wybuchowe lub toksyczne oraz broń. Repliki broni ASG mogą zostać wniesione na teren imprezy wyłącznie po uprzednim uzgodnieniu tego z Organizatorami lub zgłoszone podczas zgłaszania się na Obrońcę.
21. Na terenie konwentu obowiązuje całkowity zakaz zażywania wszelkich środków odurzających i psychotropowych.
22. Palenie tytoniu oraz spożywanie alkoholu dozwolone jest wyłącznie w miejscach do tego wyznaczonych.
23. Osoby znajdujące się pod wpływem alkoholu lub innych środków odurzających lub psychotropowych mogą zostać usunięte z terenu Zombie Walk-a.
24. W przypadku konfliktu pomiędzy uczestnikami Zombie Walka organem rozstrzygającym jest Koordynator.
25. Za wszelkie szkody odpowiedzialność (w tym finansową) ponoszą sprawcy. Osoby, które wyrządziły szkodę będą identyfikowane i pociągnięte do odpowiedzialności cywilnej lub karnej.
26. Organizatorzy nie zapewniają ubezpieczenia uczestnikom konwentu oraz nie ponoszą odpowiedzialności za szkody fizyczne, materialne i moralne poniesione przez uczestników.
27. Na terenie konwentu znajdować się będzie kilka pomieszczeń o ograniczonym dostępie. Uczestnicy proszeni są o respektowanie tych ograniczeń.
28. Wszystkie materiały reklamowe, których obecność na imprezie nie została uzgodniona z Organizatorem, zostaną usunięte z terenu Zombie Walk-a wraz z rozprzestrzeniającymi je osobami. Wieszanie wszelkiego rodzaju plakatów, ulotek i ogłoszeń dozwolone jest wyłącznie w miejscach przeznaczonych do tego celu. W wypadku zniszczeń powstałych na skutek wieszania w/w materiałów sprawcy zostaną obciążeni kosztem naprawienia ewentualnych szkód i pociągnięci do odpowiedzialności cywilnej lub karnej.
29. Zabrania się wszelkich działań stwarzających zagrożenie pożarowe, w tym: używanie otwartego ognia, wnoszenie materiałów łatwopalnych (w tym butli gazowych), usuwania lub zastawiania sprzętu pożarowego lub hydrantów. W przypadku nieuzasadnionego uruchomienia alarmu przeciwpożarowego kosztami interwencji służb porządkowych będzie obciążona osoba, która spowodowała uruchomienie alarmu.
30. Zabrania się prowadzenia jakiejkolwiek działalności komercyjnej poza uzgodnioną z Organizatorami.
31. Na terenie Zombie Walka zabrania się powielania multimediiów chronionych prawami autorskimi oraz handlu nielegalnymi ich kopiami.
32. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do zmiany tego regulaminu bez podania przyczyny do czasu rozpoczęcia konwentu.