

01:33 **Syrial** TIZIO è un vampiro. Si trova in un luogo chiuso fuori da mot, ma è giorno. Coglie CAIO, umano, alle spalle e gli sferra una pugnolata nella schiena a tutta forza sfruttando l'osmosi. Ammettendo che abbia scritto un'azione pulita, come gliela valuteresti?

01:36 **Ghetanphel intinge il pennino nel calamaio e prende appunti su una pergamena**

01:37 **Nagul** Il vampiro di giorno è debilitato dalle proprie forze ovviamente, anche se è in un luogo chiuso. Tuttavia, se la luce dovesse filtrare non può sfruttare l'osmosi. Se il luogo è chiuso e nessun raggio entra nel luogo, direi che gliela darei buona. Salvo comunque un'occhio di riguardo all'anzianità del vampiro. Sempre se ha giocato pulito, ovvero rispettando le varie regole sopracitate.

01:48 **Ghetanphel** io a prescindere direi che al Vampiro non farei fare giocate troppo impegnative di giorno, anche se si trovano in luogo chiuso. In teoria la razza si muove col favore delle tenebre e di giorno si riposa :) quindi anche se si trovasse in un luogo chiuso non me lo vedrei con coerenza giocare un duello.

01:49 **Nagul** Sono d'accordo, ma l'anatomia del vampiro consente di poter fare giocate al "limite". Certo, ferite o duelli od altre cose impegnative, non sarebbe molto coerente. Sono d'accordo. Difatti ho specificato tuttavia il fatto che già l'osmosi sarebbe a rischio farla di giorno, ma l'anatomia e le regole vigenti, lo consentono.

01:50 **Nagul** ( se non ci sono spiragli di luce e simili, ovviamente ) ed onestamente, direi che valuterei la cosa anche a seconda se è un Puer oppure un Antico.

01:51 **Ghetanphel** ora ti faccio io un esempio : v'è una battaglia molto concitata tra un mannaro ricoperto da una solida armatura a piastre, armato con mazzapicchio alla destra e scudo medio alla sinistra, ed un elfo in armatura pesante completa, spada bastarda retta con la mano destra e mano sinistra libera ciondolante al fianco. Che errori leggi nella descrizione dei contendenti?

01:52 **Nagul** La descrizione dell'elfo. Non può usare una spada bastarda ed armature pesanti. La razza non lo consente. Troppo pesante per un elfo.

01:53 **Ghetanphel** e nel mannaro?

01:56 **Nagul** Direi che l'unica precisazione sarebbe da forma nel quale il mannaro si trovi, quindi Homid o Glabro. Tuttavia per il resto non vedo errori.

01:56 **Syrial** eccomi, scusatemi ma internet mi va lentissimo di colpo

01:56 **Nagul** Nessun problema ^^

02:00 **Syrial** Ok, passiamo a un'altra domanda.

02:00 **Ghetanphel** tranquillo Syr :) Allora Nagul, essendo che il Mannaro può risentire del richiamo di Gaia in qualsiasi momento è sconsigliabile per lui indossare armature pesanti, in quanto durante la mutazione può ferirsi gravemente per taglio o compressione dovuta alle piastre dell'armatura. Tant'è ch'è consigliabile una copertura in materiale morbido, tipo il cuoio

02:02 **Nagul** Chiaro, sì.

02:04 **Syrial** Altra domanda: CAIO, Umano, contro TIZIO (Vampiro Antico). CAIO brandisce una mazza d'arme: scrive un'azione corretta, TIZIO si difende male e quindi il colpo di CAIO va a segno: la mazza d'arme colpisce in pieno TIZIO all'altezza dello sterno e TIZIO è privo di armature. Tenendo conto di tutto ciò, che tipo di ferita esisteresti e di quale entità?

02:06 **Nagul** Una ferita media da botta.

02:09 **Syrial** Medio è troppo poco a mio avviso. Un colpo a tutta forza di mazza d'arme è in grado di causare ferite spaventose se colpisce testa, collo e tronco. Io esiterei ferita GRAVE da botta: frattura della gabbia toracica. Tuttavia essendo vampiro potrà continuare a combattere, pur coi dovuti malus. In un Umano sarebbe potenzialmente ferita GRAVISSIMA.

02:10 **Nagul** Esaustivo e chiaro sì. Ero indeciso tra GRAVE e MEDIA.

02:14 **Syrial** <https://i.pinimg.com/236x/13/72/94/13729447fca60a550ac202a065838515--uk-history-medical-history.jpg>

l'effetto su un umano sarebbe questo :D le armi da botta però fanno meno danni delle armi da taglio se colpiscono gli arti perché è molto difficile per una mazza o un martello infliggere una ferita mortale a un braccio o una gamba (viene incapacitato il braccio ma di solito senza grandi ferite sanguinanti), mentre una spada può recidere un'arteria o amputare l'arto, facendo morire il bersaglio per dissanguamento

02:15 **Nagul** Abbastanza "accurate" come immagine che rende in pieno la cosa. :D

tuttavia sì, ovviamente, sono tipi di armi con diversi "effetti" e scopi.

02:15 **Ghetanphel esclama <bella foto!>**

02:16 **Syrial** quindi se preriamo un umano senza armatura e si becca un colpo di mazza a tutta forza sul braccio scoperto, probabilmente sarà FERITA GRAVE DA BOTTA (ossa spezzate, braccio incapacitato) mentre se si viene colpito da una spada a due mani potrebbe essere ferita GRAVISSIMA se c'è amputazione parziale o totale

02:16 **Syrial** \*FERITA GRAVISSIMA DA TAGLIO

02:16 **Syrial** PS: la foto è un vero reperto di un campo di battaglia medievale, ma torniamo a noi :)

02:17 **Nagul** :P appassionato di storia come il sottoscritto ghgh

02:18 **Syrial** sei in buona compagnia xD comunque, facciamo un altro esempio

02:18 **Nagul** sì, vai :P

02:21 **Syrial** MARCO è un elfo armato di spada lunga che indossa una cotta di maglia. Sta duellando contro LUCIO, un mezzelfo che indossa un corpetto di cuoio ed è armato con una scimitarra. MARCO attacca LUCIO con un affondo, ma LUCIO si difende bene e riesce a deviare il suo colpo. LUCIO contrattacca: MARCO non si difende altrettanto bene <commette un errore GRAVE> e LUCIO colpisce MARCO al torace col debole della sua scimitarra. Che tipo di ferita esiti e perché?

02:24 **Nagul** Il colpo è di punta o di taglio?

02:25 **Syrial** Colpo di taglio col debole dell'arma (quindi massima forza d'impatto)

02:27 **Nagul** Direi una ferita da TAGLIO MEDIA. Sebbene la cotta è di gran lunga superiore a quella di cuoio.

02:31 **Syrial** Allora, l'efficacia della Scimitarra contro le armature metalliche è Scarsa. Quindi ci sono due possibilità: o ferita nulla, oppure ferita LIEVE DA BOTTA. Per qualcuno di forza umana è molto difficile tagliare attraverso una cotta di maglia ed è impossibile tagliare attraverso un'armatura di piastre. Se è un umano che usa un'alabarda o un'ascia a due mani oppure un PG con FORZA 95-100 che usa una spada a due mani o un'ascia a una mano, è possibile che riesca a infliggere ferite da TAGLIO attraverso una cotta di maglia. Altrimenti è assai più coerente evitare un danno da botta: l'arma colpisce e infligge ematomi o rompe addirittura le ossa, ma non riesce a tagliare attraverso gli anelli

02:34 **Syrial** Se invece che brandire una scimitarra, LUCIO usasse una lancia e colpisse MARCO in pieno petto con un affondo sferrato a tutta forza?

02:36 **Ghetanphel carezza il mento con la mano destra, annuendo alle parole di SYRIAL**

02:39 **Nagul** Beh. Tutto dipenderebbe da come avesse caricato il colpo, tramite il passo. La velocità con la lancia è molto importante. Tuttavia avrebbe a mio avviso una discreta riuscita, quindi se lo prendesse in pieno sul petto, di base dovrebbe trapassarlo e gli darei FERITA GRAVE.

02:41 **Syrial** In questo caso concordo, perché la Lancia ha efficacia Buona da regolamento contro le armature metalliche e in colpo ben piazzato può riuscire a sfondare gli anelli e infliggere una ferita GRAVE :) in realtà non è così facile bucare una cotta (dipende anche dal tipo di cotta e dal tipo di lancia usate), però qui dobbiamo tenere il Regolamento Armi/Armature come riferimento :)

02:43 **Nagul** Quello è vero, infatti nella domanda precedente sono stato ingannato e ci sono caduto =." però è un'arma di punta e caricando bene, trapassa.

02:44 **Syrial** Un'ultima domanda perché domattina sennò non m'alzo xD

02:45 **Nagul** Ok :D

02:49 **Syrial** BAAL è un Demone Antico di dimensioni massime (250 cm x 300 kg). Indossa un'armatura completa che lascia scoperte le ali e impugna uno spadone a due mani. Viene attaccato da SERAFINO, un angelo anch'esso in armatura completa armato di spada lunga e scudo. Turnazione arbitrale.

02:50 **Syrial** \*scudo di metallo medio

02:52 **Nagul** Serafino Attacca. Baal Difende. ESITO difesa ed attacco. Baal attacca. Serafino difende. ESITO. e così via

02:57 **Ghetanphel solleva il pollice verso Nagul**

02:58 **Syrial** SERAFINO: <L'angelo è in posizione, pronto a sferrare il suo attacco. Il piede sinistro è avanzato, le gambe flesse, il busto orientato di tre quarti verso sinistra e leggermente proteso in avanti. La mano destra regge la spada lunga orizzontale a puntare verso il torace del demone, col braccio piegato e il gomito arretrato dietro la

schiena. La sinistra imbraccia lo scudo e ne orienta il bordo verso il demone, tenendo il braccio leggermente piegato verso l'interno e il gomito vicino al busto. Smette di indugiare oltre e passa all'attacco. Avanza di un passo col piede destro, tira indietro il braccio destro che regge la spada e ruota il busto orario per CARICARE il colpo. Distende in avanti il braccio destro e inclina il busto in avanti, tentando di portare un AFFONDO al torace del DEMONE>

02:58 **Syrial** BAAL risponde così

02:59 **Syrial** (sì, le azioni sono scritte "brutte" apposta xD)

03:01 **Nagul** Non ho capito cosa devo fare..

03:02 **Syrial** BAAL: <BAAL non teme per niente SERAFINO e si vede! L'angelo lo attacca e lui rimane fermo immobile con le gambe divaricate e i piedi equamente distanziati tra loro, in modo che il peso sia ben equilibrato su entrambi. Lesto il demone alza entrambe le braccia e solleva lo spadone sopra la sua testa, per poi SCARICARLO col forza verso il basso TENTANDO di colpire col MEDIO dello spadone il DEBOLE della spada lunga di SERAFINO nel tentativo di deviare il suo colpo, favorito dalla maggiore forza e maggiore lunghezza dell'arma>

03:02 **Syrial** bene, dai un esito all'azione :) e dimmi gli eventuali errori di GdL

03:05 **Syrial** PS: l'esito deve tenere conto degli errori di GdL

03:05 **Nagul** Esito inteso come se fossi il fato, quindi descrivendo il tutto ?

03:06 **Syrial** yep, esita l'attacco di SERAFINO e la difesa di BAAL come se tu fossi l'arbitro

03:06 **Syrial** e poi dimmi perché hai esitato così e quali sono gli errori :)

03:11 **Nagul** \*\* La DIFESA di BAAL è abbastanza insicura ed i movimenti sono poco chiari. SERAFINO riesce nel suo tentativo di COLPIRE il TORACE del DEMONE. Tuttavia sebbene il colpo di PUNTA sia ben strutturato ed il movimento dell'ANGELO viene portato discretamente bene non provoca ALCUNA FERITA al DEMONE bardato dall'ARMATURA COMPLETA in METALLO. \*\*

03:14 **Syrial** Molto bene, avrei dato lo stesso esito.

03:14 **Syrial** Quali sono gli errori di GdL?

03:15 **Nagul** Errori di BAAL: Pensiero in azione. "Non teme per niente SERAFINO e si vede". Chiara dichiarazione d'intenti. Non viene descritto il movimento bene, dettagliato di come lo spadone si muove. Inoltre mette in chiaro alla fine della frase "favorito dalla maggiore forza e maggiore lunghezza d'arma", chiaro richiamo verso SERAFINO di avere un esito positivo della propria azione. Tuttavia c'è anche l'errore nel "come muove lo spadone" dall'alto verso il basso, non può colpire la lunga dell'angelo. Dovrebbe essere un colpo in DIAGONALE,

03:16 **Nagul** Errore di SERAFINO: tuttavia sebbene fa un passo, che potremo a questo punto pensare che sia il PASSO D'AFFONDO, per avere quindi una maggior potenza, trovo che sia impreciso perché comunque non ha ricercato la DISTANZA D'INGAGGIO, ma comunque nel complesso è un errore minore rispetto a BAAL che ha giocato davvero male.

03:17 **Syrial** Molto bene riguardo BAAL - <chiaro richiamo verso SERAFINO di avere un esito positivo della propria azione> è l'induzione d'esito. Errore grave :)

03:17 **Ghetanphel** io noto diversi errori : il primo è che non viene definito il raggiungimento della DISTANZA D'INGAGGIO (sempre meglio specificarlo altrimenti il colpo potrebbe non andare a segno). Poi bisogna tener conto della lunghezza delle armi : lo spadone arriva ad essere lungo anche DUE metri, che sommati alla lunghezza del braccio arrivano a TRE metri. Me la vedo dretta a sollevare lo spadone e TENTARE di colpire col MEDIO il DEBOLE della spada lunga..

03:17 **Nagul** Esattamente.

03:17 **Nagul** Ti ho anticipato :D

03:17 **Ghetanphel applaude a Nagul**

03:18 **Nagul fa il gesto d'inchino**

03:18 **Ghetanphel solo perchè sono lenta a scrivere :p**

03:18 **Syrial** Serafino ha fatto alcuni pensieri in azione, ma sono "passabili" - tipo: Smette di indugiare oltre e passa all'attacco.

03:18 **Syrial** Comunque entrambe le azioni erano brutte, ma quella di BAAL era pessima xD

03:19 **Syrial** le ho scritte apposta così perché in arena tieni conto che un giocatore su

due fa questi errori senza accorgersene

03:19 **Nagul** Sìsì è di comune uso, lo so bene visto la frequenza che ho a duellare.

03:20 **Nagul** Come del resto, ci sono errori GRAVI, quali richiamare CONCENTRAZIONE per OSMOSI nella stessa azione e sfruttare la medesima nell'azione che porta l'attaccodifesa.

03:21 **Syrial** detto questo, salvo e vi do la buonanotte :) Nagul, dobbiamo migliorare alcune cose perché un arbitro deve essere (quasi) impeccabile, ma per me è sì

03:22 **Ghetanphel** Grazie Syrial per il tempo che ci hai dedicato :)

03:22 **Syrial** grazie a voi e al vostro entusiasmo

03:22 **Syrial** a preso :)

03:22 **Nagul** Ti ringrazio. Purtroppo l'ora tarda ed il fatto che sia un pò stanco, ha giovato un pò a mio sfavore cadendo in alcune domande tranello. Per il resto, grazie ed apprezzo. Sicuramente in caso d'esito positivo sistemerò le lacune :)

03:22 **Nagul** Buona notte ragazzi, a risentirci allora! ^^

03:22 **Syrial** \* presto

03:23 **Ghetanphel** :D