

HMI

**GOAL: Tamagotchi am
Leben halten**

Method: füttern

- Essen dem Tamagotchi zuweisen
- Status aktualisieren
- Return message

Method: spielen

- dem Tamagotchi ein Spiel zuweisen
- Status aktualisieren
- Return message

Method: schlafen lassen

- Tamagotchi Schlaf zuweisen
- Status aktualisieren
- Return message

Selection rule: Auswählen eines Tätigkeit

- Falls Füttern
 - accomplish goal: Tamagotchi füttern
- Falls Schlafen
 - accomplish goal: Tamagotchi schlafen legen
- Falls Spielen
 - accomplish goal: Tamagotchi spielen lassen

GOAL: Tamagotchi füttern

Method: accomplishing goal through drag and drop

- Finde das Essens Icon auf der rechten Seite des Bildschirms
- Bewege die Maus über das Icon
- Drücke die rechte Maustaste
- Bewege das Icon mit gedrückter Maustaste zum Tamagotchi
- Maus loslassen
- Tamagotchi antwortet in Sprechblase mit Return
- Status Werte werden aktualisiert

Method: accomplishing goal through Chat

- Chatbox im Bildschirm finden
- Maus dorthin bewegen und Input durch Click fokussieren
- Text eingeben
- Enter drücken um die Eingabe zu bestätigen
- Eingabe wird an den Input Parser gesendet
- Input Parser interpretiert Nachricht
- Tamagotchi antwortet in Sprechblase mit Return
- Statuswerte werden aktualisiert

Selection rule: Auswählen eines Lebensmittels

- Falls Icon aus der Leiste gewählt wird:
 - accomplish goal: drag and drop
- Falls Eingabe in Chatbox bestätigt wird:
 - accomplish goal: chat interaction