

Generator Html

Marian Alexandru-Daniel

December 2017

1 Introducere

Acest generator html este asemanator cu Markdown. El primeste la input un fisier ce contine string-uri si Variabile sau Simboluri cu ajutorul carora va produce ca si output codul html corespunzator input-ului dat. Acest generator este realizat cu ajutorul *framework – uluiK*.

2 Pasii proiectului

- paragrafe
- headere
- bold text
- highlighted text
- deleted text
- italic text
- liste neordonate
- liste ordonate
- link-uri
- imagini
- youtube link cu imagine
- tabele
- horizontal line
- meniu drop down
- embed
- embedding la documente google

3 Comenzi pentru generator-ul Html

Orice text, fie el link sau o propozitie va fi incadrata de ”, pentru ca generatorul sa o recunoasca drept *String*.

1. Pentru a crea un paragraf, inaintea *string-ului* vom avea simbolul @ (aron).

2. Pentru a crea header-ele ($\langle h1 \rangle, \langle h2 \rangle, \dots, \langle h6 \rangle$) din html, inaintea *string-ului* vom folosi simbolul # pentru $\langle h1 \rangle$, ## pentru $\langle h2 \rangle$, ... , respectiv ##### pentru $\langle h6 \rangle$.

3. Pentru a scrie textul cu *Bold* , vom incadra *string-ul* intre 2 variabile identice cu numele *B*.

4. Pentru a folosi *Highlight* pe o bucata de text vom incadra *string-ul* respectiv intre 2 variabile identice cu numele *H*.

5. Pentru a afisa un string taiat de o linie orizontala in html vom incadra *string-ul* respectiv intre 2 simboluri identice –.

6. Pentru a avea efectul "Italic" pe un text, vom incadra *string-ul* respectiv intre 2 variabile identice cu numele *EM*.

7. Pentru a crea o lista neordonata vom utiliza * pentru a indica inceputul listei. Toate *string-urile* ce urmeaza dupa simbolul * vor fi elemente din lista noastra neordonata.

8. Pentru a crea o lista ordonata vom utiliza numarul 123 pentru a indica inceputul listei. Toate *string-urile* ce urmeaza dupa numarul 123 vor fi elemente din lista noastra ordonata.

9. Pentru a adauga link-uri vom scrie *link-ul* intre " si intre [], spre exemplu ["*www.google.ro*"] iar orice *string* ce urmeaza dupa] va fi textul peste care se va pune *link-ul*.

10. Daca dorim sa adaugam titlu *link-ului* vom folosi "" , spre exemplu ["*www.google.ro*"]*Google*". Orice string urmeaza dupa } va fi textul peste care se va pune *link-ul*.

11. Pentru a adauga o imagine, vom scrie intre < si >, un *string* cu referinta imaginii, intre " vom scrie pozitionarea imaginii (optional), latimea intre " si in-altimea asemeni latimii (optional). Ex: < "400x400.jpg" "middle" "123" "125" >

12. Daca dorim sa inseram un link catre un videoclip de pe Youtube, vom scrie id-ul *YT* urmat de un *string* ce contine id-ul de referinta al videoclipului respectiv. (<https://www.youtube.com/watch?v=V1Tr1qCHwq4>)
Ex: YT "V1Tr1qCHwq4"

13. Pentru a crea un tabel vom folosi *id-ul TABLE*. Atributele ce se doresc a fi inserate ca si nume de coloane se vor scrie sub forma de *string-uri* dupa *id-ul TRH*. (*TRH* creeaza o linie unde fiecare *string* ce se afla dupa el va deveni o coloana cu numele respectiv.) Pentru a adauga o noua linie in tabelul nostru vom folosi *TR* urmat de *string-urile* ce trebuie inserate in ordinea coloanelor.

Daca dorim sa avem un tabel cu un aspect placut va trebui sa scriem *IMPORT TABLES*.

14. Daca dorim sa avem o linie orizontala vom folosi *id-ul HR*.

15. Pentru a crea un meniu dropdown suntem nevoiti sa introducem in textul nostru *id-ul IMPORT* urmat de *id-ul DROPDOWNS*.

- Pentru a crea butonul vom scrie *DD* urmat de un *string* cu numele butonului.

- Pentru a adauga un *hyperlink* in meniul afisat de buton vom scrie *DR* urmat de 2 *string-uri*.

- Primul *string* va fi numele de referinta catre care *link-ul* pointeaza, iar cel de-al doilea *string* va fi numele "butonului" din meniu.

- Pentru a seta o ancora catre care sa pointeze *link-ul* din meniu, vom folosi dupa simbolul @ sau # de la paragraf/header , simbolul !, urmat de *string-ul* cu numele de referinta, urmat de textul paragraf-ului/header-ului in sine.

Ex:

DD "Button Name"

DR "link1" "Nume Semi-buton"

@! "link1" "Aici este link-ul 1."

16. Daca dorim sa facem embed la un Google Docs, vom scrie *IMPORT* urmat de *FRAMES*.

Pentru a introduce pagina web dorita vom scrie *FRAME* urmat de *link-ul* paginii incadrat ".