

REGULAMIN KONKURSU „GRACZ – NIEZWYKŁY CZŁOWIEK”

§ 1. Definicje

Określenia użyte w niniejszym regulaminie (dalej: „Regulamin”) oznaczają:

1. **„Konkurs”** – Konkurs pt. „Gracz – NIEzwykły człowiek”, prowadzony na zasadach określonych niniejszym Regulaminem.
2. **„Organizator”** – Michał Pajda, student II roku reżyserii filmowej w krakowskiej AMA FILM ACADEMY oraz właściciel let’s play’owego kanału „Pajdos” na portalu YouTube (<https://www.youtube.com/c/pajdos>).
3. **„Fundator”** – Sponsor nagród będący widzem kanału „Pajdos”, który w przestrzeni Internetu używa pseudonimu „Hell23”.
4. **„Ekspert”** – Agnieszka Zmuda, studentka katowickiej Akademii Sztuk Pięknych na wydziale Grafika Warsztatowa.
5. **„Uczestnik”** – zarejestrowany użytkownik portalu YouTube, będący pełnoletnią osobą fizyczną posiadającą zdolność do czynności prawnych, która zgłasza swój udział w Konkursie, lub niepełnoletni zarejestrowany użytkownik portalu YouTube posiadający zgodę prawnego opiekuna na udział w konkursie.
6. **„Komisja”** – W skład Komisji Konkursowej wchodzi Organizator, Fundator oraz Agnieszka Zmuda, studentka III roku katowickiej Akademii Sztuk Pięknych na kierunku Grafika Warsztatowa.
7. **„Praca Konkursowa”** – zgłoszenie konkretnego Uczestnika. Każdy uczestnik może zgłosić na Konkurs dowolną liczbę Prac Konkursowych, czym zwiększyć może swoje szanse na wygraną.

§ 2. Postanowienia ogólne

1. Niniejszy Regulamin określa zasady, zakres i warunki uczestnictwa w Konkursie.
2. Konkurs prowadzony jest na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej, za pośrednictwem portalu społecznościowego YouTube.
3. Termin nadsyłania prac konkursowych rozpoczyna się 4 marca 2018 r. o godzinie 18:00, a kończy się 31 marca 2018 r. o godzinie 23:59. Prace zgłoszone po tym terminie będą respektowane w szczególnych przypadkach, jednak ostateczna i nieodwołalna decyzja w tej materii leży po stronie Organizatora.
4. Konkurs na Nagrodę Główną nie jest grą losową w rozumieniu ustawy z dnia 19 listopada 2009 r. o grach hazardowych (Dz. U. z 2009 Nr 201 poz. 1540 z późn. zm.).
5. Podjęte przez członków komisji decyzje są nieodwołalne – w sytuacji spornej decyzję podejmuje Organizator.

§ 3. Warunki uczestnictwa w konkursie

1. Uczestnikiem Konkursu może być każdy zarejestrowany użytkownik portalu YouTube - z wyłączeniem osób, o których mowa w ust. 2 poniżej - który osiąga pełnoletność najpóźniej w dniu zakończenia naboru prac konkursowych (31 marca 2018 roku). Osoby niespełniające tego warunku mogą również wziąć udział w konkursie – warunkiem jest jednak uzyskanie na to zgody rodzica lub prawnego opiekuna, którą będzie trzeba okazać w przypadku zwycięstwa i odbioru nagrody.
2. Z uczestnictwa w Konkursie wyłączeni są członkowie Komisji Konkursowej, a także członkowie ich najbliższych rodzin. Za członków najbliższej rodziny uznaje się wstępnych, zstępnych, rodzeństwo, małżonków i osoby pozostające w stosunku przysposobienia.
3. Przed wzięciem udziału w Konkursie Uczestnik powinien zapoznać się z Regulaminem.

§ 4. Zasady Konkursu

1. Uczestnikiem Konkursu mogą być wyłącznie posiadający aktywne konto użytkownicy portalu YouTube.
2. **O wygranie Nagrody Głównej starać się mogą wyłącznie ci z Uczestników Konkursu, którzy wysłali Pracę Konkursową w wyznaczonym przez Organizatora terminie, o którym mowa w § 2, ust. 3.**
3. O wygranie pozostałych nagród starać się mogą zarówno uczestnicy Konkursu, o których mowa w § 4, ust. 2, jak i Uczestnicy Konkursu nieobjęci w powyższym punkcie.
4. Wykonanie zadania konkursowego w rywalizacji o Nagrodę Główną polega na przesłaniu Pracy Konkursowej przez Uczestnika konkursu przy użyciu e-maila na adres: michal.a.pajda@gmail.com – wiadomość należy zatytułować „gracz – niezwykły człowiek”.
5. Organizator zapewnia o przesłaniu potwierdzenia otrzymania zgłoszenia Pracy Konkursowej od każdego Uczestnika. Jeżeli uczestnik nie otrzymał potwierdzenia od Organizatora w ciągu 24 godzin od zgłoszenia Pracy Konkursowej, powinien skontaktować się z Organizatorem ponownie – drogą e-mailową, za pośrednictwem wiadomości na portalu YouTube lub facebookowy profil Pajdosa.
6. Każdy Uczestnik może zgłosić do Konkursu dowolną liczbę Prac Konkursowych.
7. Wzięcie udziału w Konkursie polega na wykonaniu Pracy Konkursowej w formie dowolnej, wybranej przez Uczestnika, na zasadach określonych poniżej.
8. Każda Praca Konkursowa musi być autorska – rozumie się przez to, że zabronione jest kopiowanie i użytkowanie treści niebędących własnością intelektualną i/lub artystyczną Uczestnika Konkursu. Uczestnik wykorzystujący w swojej pracy elementy nie będące jego własnością, musi posiadać na to zgodę autora lub podmiotu posiadającego prawa majątkowe (np. do muzyki użytej w zmontowanym filmie) lub korzystać z elementów wolnych od jakiejkolwiek licencji.
9. Tematem Pracy Konkursowej jest „Gracz – NIEzwykły człowiek”. Interpretacja tematu leży po stronie Uczestnika, którego w wykonaniu pracy na powyższy temat ogranicza wyłącznie jego wyobraźnia.
10. **Kryteriami poddawanyymi ocenie Pracy Konkursowej, w trakcie obrad Komisji Konkursu, są między innymi:**
 - a) zgodność pracy z tematem konkursu
 - b) estetyka wykonania
 - c) pomysłowość
 - d) technika
 - e) zaangażowanie twórcze

11. Organizator nie pokrywa żadnych kosztów poniesionych przez Uczestnika w trakcie wykonywania konkretnej pracy konkursowej (koszty materiałów, poniesione straty, etc.)
- 12. Wszyscy użytkownicy portalu Facebook posiadający aktywne konto, którzy udostępnią facebookowy post konkursowy na swojej tablicy do 6 kwietnia 2018 roku do godziny 12:00, wezmą udział w losowaniu nagrody „dowolna gra wideo o wartości do 200zł na wybraną przez wyróżnionego platformę”.**
13. Przez „aktywne konto” Organizator rozumie regularnie prowadzone konto, na którym widoczna jest aktywność Uczestnika. Konta założone na dzień przed konkursem lub nieregularnie prowadzone nie zostaną uwzględnione w puli użytkowników biorących udział w losowaniu – ze względów zabezpieczenia konkursu przed matactwem i masowym zakładaniem nowych kont w celu zwiększenia własnych szans na wygraną w konkursie.
14. Losowanie nagrody odbędzie się w trakcie pierwszego streama po 6 kwietnia 2018 roku po godzinie 23:59. Organizator skontaktuje się ze zwycięzcą poprzez Facebooka. W przypadku braku odpowiedzi w ciągu 24 godzin losowanie zostanie powtórzone, na kolejnym streamie.
15. Zwycięzca tej nagrody – uwzględniając fakt, że nagroda nie może przekroczyć 200zł - będzie sam mógł określić na jaką platformę życzy sobie grę (komputer lub konsola) oraz jaką grę chce, by została mu zakupiona.
16. W przypadku wybrania gry pudełkowej zwycięzca będzie zmuszony podać dane korespondencyjne w celu wysyłki nagrody.
17. Nagranie z losowań zostanie umieszczone w filmie podsumowującym konkurs, który ukaże się 10 kwietnia 2018 roku.
- 18. Wszyscy użytkownicy portalu YouTube, którzy napiszą swój komentarz pod filmem dot. ogłoszenia konkursu „Gracz – niezwykły człowiek”, biorą udział w konkursie na dwie pozostałe nagrody – słuchawki Razer Kraken Pro V2 i klawiatura Razer Ornata Chroma.**
19. Fundator wybierze dwa, spośród najciekawszych komentarzy – autora jednego z nich nagrodzi słuchawkami, a drugiego z nich klawiaturą.
20. Krzesło gamingowe, będące Nagrodą Główną w konkursie, nie jest zamienialne na ekwiwalent pieniężny.
21. Słuchawki i klawiaturę będące nagrodami dodatkowymi w konkursie, nie są zamienialne na ekwiwalent pieniężny – zwycięzcy mogą się jednak zdecydować na inny model nagrody lub inną nagrodę rzeczową o takiej samej wartości, co pierwotne propozycje nagród.

§ 5. Postanowienia końcowe

1. Regulamin będzie dostępny na stronie www pod adresem:
2. Z chwilą zgłoszenia Pracy Konkursowej do Konkursu, Organizator uzyskuje licencję niewyłączną, która upoważnia Organizatora do nieodpłatnego wykorzystania zgłoszonych Prac Konkursowych na wszelkich polach eksploatacji – w tym do publicznego przedstawienia zgłoszonych do Konkursu Prac - z wyłączeniem czerpania korzyści majątkowych za publikację tych Prac.