



✉ lbialkowski1@wp.pl

📞 731 804 116

📍 Wrocław, Poland

🎂 03.02.1996

🐙 github.com/lbialkowski

in lbialkowski1@wp.pl

🇬🇧 C1

Łukasz Białkowski

Jestem studentem III roku informatyki na wydziale Informatyki i Zarządzania Politechniki Wrocławskiej. Już od najmłodszych lat interesowały mnie komputery i nowoczesna technologia multimedialna. Obecnie studia dały mi solidną szeroką wiedzę na temat informatyki, jednakże to w Państwa firmie chciałbym rozwinąć się w kierunku tego co w tym momencie mnie najbardziej fascynuje, czyli web developingu.

Znajomość języków programowania



Osiągnięcia i ukończone projekty

- Rozbudowana wtyczka do google chrome, napisana w języku Java Script umożliwiająca podejmowanie akcji za użytkownika w grze przeglądarkowej.
- Gra arkanoid na platformę Android wykorzystująca sensory do obsługi ruchu klocka.
- Aplikacja na platformę Android pomagająca użytkownikowi w rozgrywce w Scrabble.
- Interaktywny slider napisany w języku Java Script, wykorzystujący efekty 3D do budowania przejść.
- Aplikacja webowa, do obsługi konkursu EUCYS. Został w niej użyty framework AngularJS, do budowy części wizualnej.

Kim jestem i czym się interesuję

Oprócz studiowania i pasji programistycznej jestem osobą czynnie udzielającą się w wolontariacie, od bliska dwóch lat pracuję z dziećmi z domów dziecka. Oprócz tego uwielbiam wszelkiego rodzaju sporty drużynowe oraz rolki i narciarstwo. Jestem zwolennikiem postulatu, że studia nie są jedyną rzeczą na której powinien skupić się student, przede wszystkim należy kierować się swoimi marzeniami.

Nad czym aktualnie pracuję

- Przygotowuję się do wystąpienia na konferencji naukowej, na której będę prezentował swój artykuł na temat strategii budowy społeczeństwa informacyjnego dla miast
- Wrz z kolegami planujemy wydać aplikację na platformę Android, dotyczącą multiplayerowej rozgrywki quizowej, z zasadami zaczerpniętymi z programu 1 z 10 w ramach realizacji zespołowego przedsięwzięcia inżynierskiego
- Zgłębiam wiedzę informatyczną dotyczącą hurtowni danych, sztucznej inteligencji oraz zaawansowanych technik programowania obiektowego

Dodatkowo znane przeze mnie technologie

