

Du Principe de Moindre Action au Principe du Maximum d'Information

Principe de Moindre Action, Moindre Temps, Principes Variationnels, Optimisation, Economie Naturelle. Intervention miraculeuse d'un dieu, milieu subquantique. Tout cela peut être rangé dans une seule catégorie invariante : l'Information (voir Husserl).

J'ai beau connaître les travaux d'Heisenberg, quand je regarde le résultat de l'expérience des « fentes » de Young, si chère à Feynman, je constate l'existence d'un invariant : la forme de la figure d'interférence.

Il n'y a pas d'incertitude quant à la forme, c'est toujours la même : la même cause provoque toujours le même effet.

On pourra toujours me parler de Bohm-Aharonov. Un effet sans cause physique (milieu subquantique).

Ne vaut-il pas mieux, dans un souci de simplicité, admettre que l'Information est une cause comme une autre ? Et en faire une grandeur physique ?

(cf. Inflation cosmique et thermodynamique de la particule isolée, in <https://www.pdf-archive.com/>)

La théorie de l'information de Shannon paraît un peu trop anthropomorphique. Enfermé dans sa boîte, le chat de Schrödinger possède plus d'information sur son état réel que n'importe qui.

On oppose souvent l'entropie à l'information, ce qui peut paraître paradoxal si on considère l'expérience suivante: on laisse tomber une goutte de colorant dans un volume d'eau.

Quand le colorant sera réparti dans tout le volume, on dira que l'entropie du mélange est maximale.

Or, l'information sera aussi maximale, car l'information "coloré" aura informé tout le volume d'eau.

Il ne faut pas confondre l'information que l'on peut tirer d'un système et l'information qui est accessible à ce système.

chantal.capron@neuf.fr