



ANDRÉ CASTRO

GENERALISTA 3D



PERFIL

Olá, meu nome é André Castro e eu sou um estudante de Design de Games em SP. Minha pretensão inicial no mercado é trabalhar como modelador 3D ou designer gráfico.



CONTATO:



+55 (11) 96362-0214



andre.lui318@gmail.com



Avenida Morumbi - 7753, Vila Cordeiro



HABILIDADES

Adobe Photoshop



Autodesk Maya



Pixologic zBrush



Allegorithmic Substance Painter



Marmoset Toolbag 3



PERFIS:



FACEBOOK.COM/ANDRE.LUIZ.FDC



ARTSTATION.COM/ANDRELCASTRO



PROJETOS DESENVOLVIDOS



BILL THE BOT

Level Designer - Universidade Anhembi Morumbi
Junho 2015

Projeto 2D de plataforma side-scroller em pixel art direcionado à usuários de computador (browser apenas) como proposta para a Adult Swim - conteúdo adulto porém satirizado, como forma de agregar um maior público.

LINK PARA VIDEO DO JOGO



CARREIRA DO CRIME

Modelador (assets e personagem), Animador e Level Designer
Dezembro 2016

Projeto 3D com foco em transmídia - o projeto cria uma extensão do universo do filme Cidade de Deus através de narrativa com o intuito de promover um maior público em termos da franquia e outras mídias.



EDUCAÇÃO



UNIVERSIDADE ANHEMBI MORUMBI - DESIGN DE GAMES (CURSANDO ATÉ 2018)

Bacharelado em Design de Games



AXIS SCHOOL OF VFX (2016 - 2016)

Curso de criação de personagens para jogos (retopologia, texturização ,etc.)



FOLIUM ACADEMIA DE ARTES (2013 - 2014)

Curso de ilustração básico



INFORMAÇÕES ADICIONAIS



CONHECIMENTO INTERMEDIÁRIO DA LINGUA INGLES



CONHECIMENTO BÁSICO DE OUTROS SOFTWARES

Keyshot, Topogun, Mudbox, e Unity.