

B. Jenet – Lista de Ataques

Ataques Normais

Arremessos

- **Bye Bye Boo** - Um tapão na cara e um chute na barriga.
- **Falling Crush** - Agarra o inimigo no ar e leva para o chão rodando com o salto em cima dele.

Basic Moves

- **Super Jump** - É um super pulo. Faz saltar distâncias maiores que o normal de lutadores.
- **Kick To Palm** - Descendo do ar, chuta o inimigo e depois bate com a mão aberta.
- **High Heel** - Chute rodado que acerta a barriga e a cara no mesmo ataque.
- **Quick Triple Slap** - Três tapões rápidos dado na cara do inimigo com a mesma mão.
- **Double Slap** - Dois tapões rodados. Um com uma mão e outro com a outra.

Command Moves

- **TOP! Rolling Thunder** - Dá um salto mortal levantando o inimigo com o joelho e depois desce pra acertar com o pé.
- **Falling Elbow** - Se joga com o cotovelo em cima do inimigo. Esquiva golpes rasteiros.
- **Rising Kick** - chute rodado no peito.
- **Feint Aurora** - Finge começar o Aurora
- **Feint Many Many Torpedoes** - Finge começar o Many Many Torpedoes

Outros Ataques Normais são os comuns de uma luta.

Ataques Especiais

- **Buffrass** - Cria um redemoinho de vento na frente e pode ir longe ou ficar perto.
- **Crazy Ivan** - Roda o corpo acertando um golpe de ar com o vestido. Pode rodar parada, ou fazer um saltinho rodado pro golpe ir um pouco mais distante.
- **The Hind** - Uma joelhada com saltinho e uma rodada no ar pra atacar com o vestido. Durante o saltinho ela esquiva ataques rasteiros
- **Break** - ela pode cancelar o movimento do ataque para continuar com outra estratégia.
- **Gulf Tomakawk** - Um giro no ar para acertar o inimigo com a perna, como um arco.
- **Harrier Bee Dive** - Permite partir para cima do inimigo no ar de uma hora pra outra, não importa qual a direção que estiver indo.
- **Harrier Bee Sting** - pode continuar o ataque com três chutes rodados e uma bicuda pra cima ainda no ar.

Super Ataques

Nível 1

- **Many Many Torpedoes** - Dispara contra o inimigo com suas pernas virando vários torpedos, em todas as direções.
- **Aurora** - Levanta o inimigo com um golpe de corte de sua saia e pula e dá mais duas rodadas cortando o inimigo e joga um beijinho de coração que fere o inimigo também.

Nível 2

- **Many Many Torpedoes** - Dispara contra o inimigo rodando o corpo e rindo com os braços abertos com suas pernas virando vários torpedos em todas as direções. Mais torpedos do que no Nível 1.
- **Aurora** - Levanta o inimigo com um golpe de corte de sua saia e várias estrelinhas começam a brilhar enquanto ela roda e pula e dá mais quatro rodadas cortando o inimigo e mais estrelinhas aparecem no ar e joga um beijinho de coração que fere o inimigo também.

Nível 3

- **Ab Oi Mademoiselle** - Quando defende rápido ela pode revidar tirando um dos pés da linda sandália de salto e bater no inimigo várias vezes enquanto bufa de raiva até acabar dando uma bordoadada de baixo pra cima.