

3. Offizielles Flunkyball-Turnier – Efferen



Das Regelwerk

Es wird immer **4 gegen 4** gespielt. Eine **5. Person als Auswechselspieler pro Team** ist erlaubt und empfehlenswert.

Als Ziel dient eine teilweise gefüllte 1,5 Liter PET-Flasche in der Mitte des Spielfeldes.

Das Spielfeld ist 10 Meter lang, 2 x 5 Schritte von der Zielflasche ausgehend und ist mit entsprechenden Linien markiert.

Als Wurfgeschoss dient ein Ball.

Jedes Team kann Bier **selbst mitbringen**, **0,5 Liter** Flaschen.

Der Spielablauf

„Schere, Stein, Papier“ entscheidet, welches Team mit dem Werfen anfangen darf. Das Spielbier wird erst geöffnet, wenn der Schiedsrichter die Anweisung kurz vor Beginn erteilt.

Geworfen wird von links nach rechts und immer in derselben Reihenfolge. Die Reihenfolge bzw. die Aufstellung eines Teams darf erst im nächsten Spiel wieder geändert werden.

Die jeweiligen Spielfeldlinien dürfen weder vom Werfer noch vom Läufer übertreten werden. Übertritte werden vom Schiedsrichter verwarnt und unter Umständen bestraft.

Wenn die Zielflasche in der Mitte getroffen wird, darf das Team des Werfers trinken, bis das gegnerische Team sowohl die Zielflasche aufgestellt, als auch den Ball wieder hinter die eigene Linie gebracht hat. Die Spieler dürfen loslaufen, sobald der Ball die Hand des Werfers verlassen hat. Der Schiedsrichter beendet die Trinkphase mit „**Stop**“. Beim Absetzen der Trinkflasche kann überlaufender Schaum abgetrunken werden (Bierflasche senkrecht zum Boden). Wenn sämtliche Trinkbiere abgestellt und alle wieder bereit sind, darf das andere Team werfen.

Das zu trinkende Spielbier darf keinesfalls umfallen (OBERSTES GEBOT)! Dabei spielen die Umstände keine Rolle, sei es durch den Ball, den eigenen Spieler oder Außenstehende. Die Flasche darf bei Würfungen des Gegners mit dem Fuß geschützt werden.

Hat ein Spieler sein Spielbier ausgetrunken, kontrolliert der Schiedsrichter dies mittels eines Kronkorken: Eventuelles Restbier, das noch aus der Flasche kommt, darf den Kronkorken nicht zum Überlaufen bringen (**Drei-Sekunden-Regel**). Erst nach diesem Check gilt ein Bier als leer.

3. Offizielles Flunkyball-Turnier – Efferen



Das Spiel ist beendet, wenn alle Spieler eines Teams ihr Bier geleert haben. Wenn ein Team ein Spiel verliert ohne selber einmal die Zielflasche getroffen zu haben, dann wird **geknechtet**: Die Gewinner werden den Verlierer eine Mischung machen aus allem was zu Verfügung steht und getrunken werden kann.

Die Strafen

Strafrunden (grds)

- Wiederholtes Übertreten der Spiellinie
- Berühren der Bierflasche vor einem Treffer
- Zu langes Trinken oder zu frühes Laufen
- Überschäumen von nicht abgetrunkenem Bier
- Verstoß gegen Öffnungsregel der Bierflasche
- Massive Störung der eigenen Fans/Spieler
- Diskussionen um Entscheidungen des Schiedsrichters
- Überlaufen des Kronkorkens
- Umfallen des Spielbieres/Strafbieres **=Strafbier**