

Regulamin turnieju CS-GO

#ZOSTANWDOMU

1. Postanowienia ogólne

- Poniższy Regulamin Turnieju (w skrócie „Regulamin”) dotyczy rozgrywek turnieju Counter-Strike Global Offensive , który odbędzie się w dniach 16-18 marca 2020 roku.
- Organizatorem Turnieju jest Tyski Sport S.A.
- Każdy z uczestników Turnieju zobowiązany jest do zaznajomienia się z Regulaminem oraz jego przestrzegania. Przystąpienie do rozgrywek równoważne jest akceptacji postanowień Regulaminu.
- Kopiowanie lub wykorzystywanie regulaminu bez zgody jest zabronione.
- Udział w Turnieju jest otwarty dla każdej osoby. Żaden gracz nie może posiadać bana VAC, w historii swojej gry.

2. System rozgrywek

- W turnieju weźmie udział 8 drużyn.
- W przypadku większej ilości zgłoszeń (do 15 marca 2020) – zwiększymy liczbę drużyn.

3. Nagrody

- pula nagród podana po zamknięciu zapisów

4. Przebieg turnieju Turniej zostanie rozegrany z fazą grupową - 8 drużyn zostanie rozstawione w dwóch grupach, z obu grup wyjdą 2 drużyny które będą grały dalej w play offach. Wszystkie mecze grupowe zostaną rozegrane systemem BO1 (mapy odrzucane przez kapitanów drużyn)
Mecze fazy play off rozgrywane będą w systemie BO3. (mapy odrzucane przez kapitanów drużyn)

- Szczegółowy harmonogram rozgrywanych meczów zostanie opublikowany i podany do wiadomości dzień przed turniejem.

5. Zawodnicy

- Gracz może reprezentować maksymalnie jeden zespół w turnieju
- Gracz nie może zmieniać zespołu w trakcie trwania rozgrywek.
- Zabrania się używania nazw graczy oraz opisów o wulgarnej treści
- Zabrania się wulgarnych treści w stronę administratorów i użytkowników.

6. Zespoły

- W zespole może znajdować się maksymalnie sześciu graczy (jeden stand-in) + trener.
- Zabrania się używania nazw drużyn oraz opisów o wulgarnej treści

7. Rozgrywki

- Wszystkie mecze fazy play-off przebiegać będą systemem BO3
- W przypadku remisu (15:15), rozgrywane są dogrywki po każdej ze stron w systemie MR3 z 10000\$ na START
- Mapy odrzucane przez kapitanów 15 minut przed rozpoczęciem meczu

Mapy na których rozgrywany jest turniej :

de_dust2

de_nuke

de_inferno

de_mirage

de_vertigo

de_overpass

de_train

- Surowo karane jest używanie błędów gry.
- Używanie chatu w grze w celu zirytowania/obrażenia przeciwnika jest zabronione.

8. Oszukiwanie

- Używanie wszelkich programów zapewniających jakąkolwiek przewagę w czasie gry jest zakazane.
- Jakiegokolwiek programy czy modyfikacje zmieniające oryginalną wersję gry są zakazane.
- Zakazane są wszelkie czynności mogące naruszyć prawa autorskie oraz majątkowe wydawcy gry.

Za niedozwolone zagrana uważa się w szczególności:

- stosowanie wszelkich błędów w grze oraz błędów w projekcie map
- stosowanie wszelkich cheatów oraz modyfikacji gry
- niesportowe zachowanie rozumiane jako wulgaryzmy, prowokowanie, zachowanie niezgodne z ogólnie rozumianymi normami społecznymi skierowane przeciwko innym uczestnikom wydarzenia
- negatywne wypowiedzi dotyczące organizatorów oraz ich partnerów.
- spóźnienie na mecz większe niż 15 minut
- Zawodnicy muszą niezwłocznie poinformować administratora spotkania o zastosowaniu przez drużynę przeciwną niedozwolonego zagrana pod rygorem utraty prawa do wnoszenia reklamacji po meczu.

9. Postanowienia końcowe

- Organizator dołoży wszelkich starań w celu zapewnienia prawidłowego przebiegu turnieju.
- Organizator nie ponosi odpowiedzialności za problemy z przeprowadzeniem turnieju, jeżeli nastąpiły one na skutek zdarzeń niezależnych od Organizatora oraz zdarzeń, których nie mógł przewidzieć lub którym nie mógł zapobiec.
- Organizator zastrzega sobie prawo do zmian w regulaminie.

- Wszelkie kwestie sporne nie ujęte w regulaminie rozstrzygają: organizator oraz administrator, którzy mogą, lecz nie muszą uwzględnić opinie kapitanów zespołów.
- Zespół w dniu rozpoczęcia turnieju zgłasza swojego kapitana i tylko zgłoszony kapitan ma prawo reprezentować drużynę przed organizatorem i administratorem turnieju.
- Kapitan zobligowany jest do podania numeru telefonu komórkowego, pod którym będzie dostępny w ciągu całego okresu trwania turnieju.

Regulamin wchodzi w życie w dniu publikacji.
